



ESTADO DO RIO GRANDE DO NORTE

CÂMARA MUNICIPAL DE AREIA BRANCA – RN

CNPJ 08.383.572/0001-09

Rua Coronel Liberalino, 170 – Centro

Areia Branca/RN - Fone/Fax: 3332 – 2935 / 3332 - 2936

TEXTO DE ABERTURA:

EM NOME DE DEUS E DA LEI DECLARO ABERTA A 26ª SESSÃO ORDINÁRIA DO 2º PERIODO LEGISLATIVO DE 2025, REALIZADA EM 02 DE SETEMBRO.

Informo a todos, que esta sessão está sendo transmitida pela TV Legislativa no canal da Câmara no YouTube e está sendo gravada com previsão legal na lei de acesso a informação e ao princípio da publicidade previsto na Constituição Federal, dessa forma, atendendo aos ditames legais, como o que prevê a Lei Geral de Proteção de Dados as imagens e informações aqui passadas, tem como sua finalidade o cumprimento legal e regulatória do controlador. Tendo como previsão legal o inciso II do Art. 7º, da lei 13.709/2018.

❖ LEITURA DO EXPEDIENTE

- Ata da 25ª Sessão Ordinária de 2025

❖ LEITURA DO EXPEDIENTE

- ❖ - **Projeto de Lei do Legislativo nº 022/2025 de autoria de Fran Rodrigues** – INSTITUI O PROGRAMA MUNICIPAL DE REFORÇO ESCOLAR GRATUITO “APRENDER MAIS” NA REDE MUNICIPAL DE ENSINO DA CIDADE DE AREIA BRANCA/RN E DÁ OUTRAS PROVIDÊNCIAS.
- ❖ **Projeto de Lei Municipal nº 057/2025** – Denomina de Antonio José de Gois Nepomucen a praça da CODERN

- REQUERIMENTO Nº 062/2025 de Valdinho = solicitando a convocação do Sr. de Obras

❖ FACULTAR A PALAVRA AOS VEREADORES:

❖ VOTAÇÃO DAS PROPOSIÇÕES DA PAUTA DO DIA

❖ PALAVRA DE DEUS

Quem não ama não conhece a Deus, porque Deus é amor.

1 João 4:8

PASSO A PASSO PARA O PROCESSO DE VOTAÇÃO

1) Solicito o Parecer da Comissão de Constituição, Justiça e Redação sobre o Projeto de Lei do Legislativo nº 022/2025 de autoria do vereador Fran Rodrigues, como vota o
RELATOR – Dácio do Nascimento Filho
PRESIDENTE – André Kelly dos Santos
MEMBRO – João Ferreira Tavernard Souto Neto

Solicito agora ao Plenário que vote no Projeto de Lei do Legislativo 022/2025, aprovado pela Comissão de Constituição Justiça e Redação. Votem no painel.

RESULTADO =